Las pruebas de Utgardloki

Paso 1 de 2

Cada dios gana una cantidad de XP equivalente a su Salud.

Sin mirarlas, pon las 9 fichas de Promesa boca abajo en cada uno de los nueve mundos de Yggdrasil.

Pon 1 Hijo de Bergelmir en Iotunheim I .

Los Hijos de Bergelmir son Enemigos. Todas las reglas sobre los Enemigos (devastación de Mundos, condiciones de derrota, etc.) se aplican a ellos.

1 - Mueve al hijo de Bergelmir al Mundo que esté directamente encima de aquel en el que se encuentre.
2 - Gira el nivel intermedio una posición en el sentido de las agujas del reloj.

Pasa la página cuando hayas puesto boca arriba todas las fichas de Promesa de los nueve Mundos.

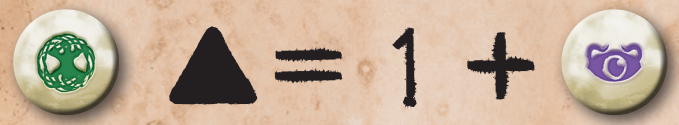
Os diré la verdad, ahora que estáis fuera de mi castillo, y mientras siga vivo y tenga algo que decir al respecto no volveréis a pisarlo pues de hecho nunca os habría dejado entrar si hubiera conocido vuestra fuerza de antemano. Por poco no habéis provocado una gran catástrofe.

La fuerza de los Iotunn es 3.

Ubicación de retirada: el Mundo que esté directamente debajo de aquel en el que se encuentre.
Fuerza: 3

A

En el mundo donde estés, **pon boca arriba** la ficha de Promesa.
Esta Ficha de Promesa permanece visible hasta el final de la partida.



Asume **tantos riesgos** como el número de fichas de Perjurios visibles +1.

Las pruebas de Utgardloki

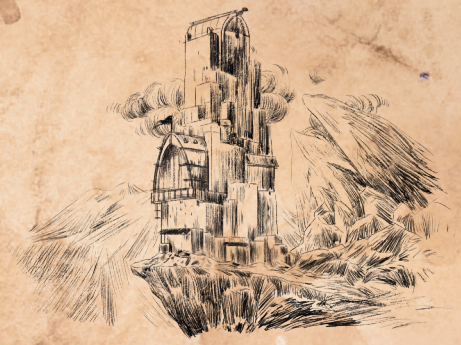
Paso 2 de 2

Pon 1 Hijo de Bergelmir en cada ficha de Perjurios.

1 - Mueve a cada hijo de Bergelmir al Mundo que esté directamente encima de aquel en el que se encuentre.
2 - Gira el nivel intermedio una posición en el sentido de las agujas del reloj.

La fuerza de los Iotunn es 5.

Ubicación de retirada: el Mundo que esté directamente debajo de aquel en el que se encuentre.
Fuerza: 5



Desde lo alto de su fortaleza, Utgardloki retó a Thor a superar estas tres pruebas:
Derrotar a una anciana en combate.
Levantar a un gato.
Beber hasta la última gota de un cuerno de hidromiel.
Sin embargo, la anciana lo venció, solo alcanzó a levantar la pata del gato y no llegó a terminarse el cuerno. Lo que ocurrió es que Utgardloki, maestro de las ilusiones, había manipulado las pruebas. La anciana no era tal, sino Elli, la vejez personificada, a la que nadie puede vencer. El gato era en realidad la serpiente de Midgard, Iormungand, y lo que levantó era su cola. Por último, el extremo del cuerno de hidromiel estaba sumergido en el océano, que Thor no pudo vaciar.